

REGULAMENTO - CAIAQUE CROSS 2023

Sumário

1.0 – A MODALIDADE.....	p.1
2.0 – NEGOCIAÇÃO DAS PORTAS.....	p.2
3.0 - REGRAS DE SEGURANÇA.....	p.3
4.0 – PENALIDADES.....	p.3
5.0 – CLASSIFICAÇÃO - TIRO LIVRE.....	p.4
6.0 – CLASSIFICAÇÃO FINAL (DURANTE AS DISPUTAS NAS BATERIAS).....	p.4
7.0 – LARGADA – VOZ DE COMANDO E DESCLASSIFICAÇÃO.....	p.5
8.0 – EMBARCAÇÕES.....	p.6
9.0 – CATEGORIAS.....	p.6
10 – NUMERAIS – BIBS.....	p.6
11 - MOTIVOS DE FORÇA MAIOR.....	p.6
12 – FORMAÇÃO DOS CHAVEAMENTOS DE ACORDO COM O NÚMERO DE PARTICIPANTES.....	p.6

1.0 – A MODALIDADE

1.1 – Etapas do Caiaque Cross

A competição de Caiaque Cross consiste em duas etapas – Tiro Livre e Baterias.

- **Tiro Livre (Contrarelógio):** tem como objetivo classificar os participantes por tempo, para a composição das baterias subsequentes. A largada do Tiro Livre será realizada individualmente, com intervalos de 30 segundos até 1 minuto.
- **Baterias:** Apenas as(os) 16 atletas mais bem posicionadas(os) de acordo com a tomada de tempo do Tiro Livre poderão compor as baterias, organizadas em Quartas de final, Semifinal e Final. Cada bateria será composta por no máximo 4 atletas. Caso as categorias venham a ter menos de 16 participantes serão organizadas conforme o item 6.0.

1.2 – Percurso

Tiro livre: aconselha-se o uso de portas no tiro-livre, de acordo com o regulamento da Federação Internacional de Canoagem (ICF), mas não sendo obrigatório em provas brasileiras, em razão da logística da montagem de pista, cronograma de competição,

tempo de hora água para a realização das baterias, etc. O desenho do percurso pode ser alterado do Tiro Livre para as baterias, de acordo com a posição do Comitê Organizador.

Baterias: O tempo do percurso deve oscilar de 45 a 60 segundos, sua composição deve respeitar o mínimo de **quatro (4) e o máximo de seis (6) portas de frente (balizas verdes)**, e sempre que possível, **quatro (4) portas de remonta (balizas vermelhas)**. As quatro (4) portas de remonta devem ser configuradas em pares, simetricamente, oferecendo ao atleta a opção de negociação tanto para o lado direito quanto para o lado esquerdo.

O percurso deve apresentar a **área de rolamento** delimitada por portas (dispostas na posição vertical e que **não** sejam das cores verde e vermelha) ou boia(s) (dispostas na posição horizontal).

Sempre que possível, as largadas do Tiro Livre e das Baterias devem acontecer de uma plataforma (rampa), possibilitando a queda na raia de competição.

Não havendo mecanismo de partida, o atleta pode começar com uma (1) mão na rampa e uma (1) mão no remo na posição vertical, usando o remo para impulsão na rampa no momento da largada.

2.0 – NEGOCIAÇÃO DAS PORTAS

As seguintes condições devem ser realizadas para a correta negociação das portas:

- 2.1) Toda a cabeça e ambos os ombros da(o) atleta devem passar pela linha da porta de acordo com o lado correto de negociação (lado interno da placa numérica de porta);
- 2.2) Parte do barco deve passar pela linha da porta ao mesmo tempo em que toda a cabeça passa pela a linha da mesma porta;
- 2.3) Todas as portas devem ser negociadas de acordo com a orientação estabelecida pelo mapa do percurso;
- 2.4) É permitido aos atletas tocarem às portas com qualquer parte de seu corpo, equipamento ou embarcação;

2.5) Não é permitido aos atletas movimentarem intencionalmente as portas com qualquer parte de seu corpo, equipamento (principalmente remo) ou embarcação por motivo desleal, seja para prejudicar outra(o) atleta ou em favorecimento próprio.

2.6) Na área específica de rolamento, o barco deve completar a rotação (rolamento) de 360 graus, não sendo permitido a técnica de “rolamento 180 graus”;

2.7) Na área de rolamento, quando delimitada por boias na horizontal, a(o) atleta deve iniciar o rolamento de 360 graus antes da boia.

3.0 – REGRAS DE SEGURANÇA

3.1) É permitido o contato entre as embarcações e os corpos das(os) atletas;

3.2) Não é permitido aos atletas segurarem ou impedirem a progressão de outro atleta com as mãos, braços, remo ou embarcação;

3.3) Não é permitida colisões perigosas e/ou propositais com outra(o) atleta, que possam resultar em ferimentos ou danos pessoais e/ou materiais;

4.0 – PENALIDADES

PENALIDADE	NOMECLATURA EM INGLÊS	SIGLA
Falta – Portas ou área de rolamento	Fault	FLT
Infração na regra de segurança	Ranked as Last	RAL
Atleta não largou	Did Not Start	DNS
Atleta não terminou	Did Not Finish	DNF
Desclassificação por comportamento antidesportivo	Disqualification for unsportsmanlike behaviour	DBQ

As(os) atletas receberão o código de penalidade Falta (Fault -FLT) pelas seguintes ações:

4.1) Largada Falsa;

4.2) Porta não negociada;

4.3) Negociar a porta na direção errada;

4.4) Rolamento não executado de forma correta (360 graus) na área de rolamento; desde que o atleta retorne e refaça o rolamento de forma correta;

4.5) Para o rolamento não iniciado antes da área de rolamento, quando a área de rolamento for delimitada por boias na horizontal; desde que o atleta retorne e refaça o rolamento de forma correta;

4.6) Em caso de descumprimento das regras de segurança, os atletas serão classificados por último, atribuindo-se a sigla - **“RAL” (Ranked as Last)**; conforme descritas no item 3.0;

4.7) AS (os) atletas serão penalizadas(os) como prova não finalizada, descritos pela sigla

“DNF” – Did Not Finish pelas seguintes ações:

I) Deixar a embarcação;

II) Cruzar a linha de chegada virado.

5.0 – CLASSIFICAÇÃO - TIRO LIVRE

5.1) Na tomada de tempo do Tiro Livre, as(os) atletas que terminarem sem as faltas são classificadas acima dos atletas que recebem falta (FLT).

5.2) Na tomada de tempo do Tiro Livre, os atletas que receberem Did Not Finish – DNF (atleta não terminou) ou Did Not Start (atleta não largou), são classificados e listados em ordem alfabética, na seguinte ordem - DNF então DNS.

5.3) - Caso dois (2) ou mais atletas tenham um código de falha (FLT), serão classificados com base na progressão correta ao longo do curso. O atleta que progredir mais na pista antes da falha ocorrer, esse será classificado em posição superior.

5.4) - Em caso de empate no Tiro Livre, os atletas com o mesmo tempo terão uma nova largada apenas para definir sua posição nas baterias. Atletas da nova largada não ganharão posições de outros atletas com tempos diferentes no Tiro Livre já realizado.

6.0 – CLASSIFICAÇÃO FINAL (DURANTE AS DISPUTAS NAS BATERIAS)

6.1) Atletas eliminados **em qualquer fase da competição será** dada a sua classificação com base na comparação do Tiro Livre dos atletas eliminados na mesma fase.

6.2) Após o término das baterias, todas(os) as(os) atletas na terceira posição (3º) serão classificadas(os) acima das(os) atletas classificadas(os) na 4º posição;

Durante as bateria as(os) atletas são classificados por posições de chegada e não por tempo.

Em todos os casos as(os) atletas que terminarem sem penalidades são classificadas(os) acima dos atletas que recebem qualquer penalidade, na seguinte ordem:

Fault -FLT (Falta),

Ranked as Last - RAL (Regras de Segurança),

Dont Not Finish – DNF (Atleta não finalizou);

Dont not Start – DNS (Atleta não largou),

Caso dois (2) ou mais atletas tenham a mesma penalidade, seja pelo código de falta (Fault - FLT) ou pelo código de infração na regra de segurança (Rank as Last -RAL), estes serão classificados com base na progressão ao longo da pista, ou seja, o atleta que progrediu mais antes da penalidade ou infração na regra de segurança ocorrer, será classificado em uma posição superior. Por exemplo:

Caso I - atleta A foi penalizado na porta 2

Atleta B foi penalizado na porta 4

Atleta A ficará mais bem posicionado que o atleta B

Caso II - atleta X cometeu infração na regra de segurança na porta 2

Atleta Y cometeu infração na regra de segurança na porta 4

Atleta X ficará mais bem posicionado que o atleta Y

Caso dois (2) ou mais atletas tenham mesmo código de falta (Fault - FLT) ou infração na regra de segurança (Ranked at Last) na mesma porta, serão classificados:

I) Primeiro pela sua ordem de chegada;

II) Se ainda o empate prevalecer, o tempo do tiro livre será o critério de desempate.

Atletas que forem desclassificados por comportamento antidesportivo (Disqualification for unsportsmanlike behaviour – DBQ) serão classificados e listados após todos os outros atletas, respeitando a ordem alfabética.

Nenhuma averiguação é permitida em qualquer fase durante Canoagem Slalom Cross.

7.0 – LARGADA – VOZ DE COMANDO E DESCLASSIFICAÇÃO

A voz de comando da largada deve seguir:

I - “Prontos” -

II - “Foi” ou “efeito sonoro de largada”,

Entre a ordem de “Pronto” e o “foi” ou “sinal sonoro de largada” as(os) atletas devem permanecer parados

Se algum atleta largar antes do sinal emitido pelo árbitro de largada, a(o) mesma(o) será penalizada(o) com falta, se estiver na etapa das baterias, automaticamente será desclassificado

8.0 - EMBARCAÇÕES

Somente serão permitidas embarcações produzidas em plástico (rotomoldado, termoformado ou soprado)

Medidas

MEDIDAS	
Comprimento máximo	2,75 m
Peso mínimo	18 quilos
Proa (Bico) mínimo	5 cm na horizontal

9.0 – CATEGORIAS

Masculino	Feminino
Júnior (até 18 anos)	Júnior (até 18 anos)
Sênior (acima de 19 anos)	Sênior (acima de 19 anos)

10 – NUMERAIS - BIBS

Os numerais poderão ser os mesmos usados na prova de Canoagem Slalom ou por cores (vermelho, azul, verde, amarelo) para facilitar identificação do atleta.

11 - MOTIVOS DE FORÇA MAIOR

Se o evento de Caiaque Cross não for concluído por força maior (vazão inadequada do rio, intempéries, ou qualquer outro motivo) o Diretor de Prova em conjunto com o Chefe de arbitragem podem, em casos excepcionais, estabelecer os resultados finais da competição com base na última fase concluída do evento (contra-relógio ou baterias).

12 – FORMAÇÃO DOS CHAVEAMENTOS DE ACORDO COM O NÚMERO DE PARTICIPANTES

16 participantes	
Quartas de Final	Posição pelo Tiro Livre

Bateria I - 4 atletas	1 – 8 – 12 - 16
Bateria II - 4 atletas	4 – 5 – 9 – 13
Bateria III - 4 atletas	2 – 7 – 11 – 15
Bateria IV - 4 atletas	3 – 6 – 10 - 14

No caso de 13 a 15 participantes por prova, até 3 chaves poderão ter apenas 3 atletas, conforme tabelas de chaves para 13, 14 e 15 participantes

15 participantes	
Quartas de Final	Posição pelo Tiro Livre
Q1 - 3 atletas	1 – 9 – 15
Q2 - 4 atletas	4 – 6 – 10 – 12
Q3 - 4 atletas	2 – 7 – 8 – 14
Q4 - 4 atletas	3 – 5 – 11 – 13

Com 14 participantes	
Quartas de final	Posição do Tiro Livre
Q1 - 3 atletas	1 – 8 – 14
Q2 - 4 atletas	4 – 6 – 9 – 11
Q3 - 4 atletas	2 – 7 – 13
Q4 - 3 atletas	3 – 5 – 10 – 12

Com 13 participantes	
Quartas de final	Posição do Tiro Livre
Q1 - 3 atletas	1 – 9 – 13
Q2 - 4 atletas	4 – 7 – 8 – 10
Q3 - 3 atletas	2 – 6 – 12
Q4 - 3 atletas	3 – 5 – 11

No caso de **12 participantes** em uma prova, os atletas do 7º ao 12º colocados participarão de duas chaves (7 -10 - 12, 8 – 9 - 11 ou 7. O 1º e 2º colocados passarão a uma terceira chave para definir os 7º e 8º lugares para avançar para as semifinais.

No caso de **11 participantes** em um evento, os atletas do 8º ao 11º lugares farão parte de uma chave. O 1º colocado avança para as semifinais.

No caso de **10 participantes** em um evento, os atletas do 7º ao 10º colocados participarão de uma chave para definir os 7º e 8º lugares para avançar às semifinais.

No caso de **9 participantes** em um evento, os atletas do 7º ao 9º colocados participarão de uma chave para definir os 7º e 8º lugares para avançar às semifinais.

No caso de **5 a 8 participantes** em um evento todos os lugares avançam diretamente para as semifinais:

Com 8 participantes	
Semifinal 1	1 – 4 - 6 – 8
Semifinal 2	2 – 3 – 5 – 7

No caso de 7 participantes em um evento, todos os lugares avançam diretamente para as semifinais:

Com 7 participantes	
Semifinal 1	1 – 5 – 7
Semifinal 2	2 – 3 – 4 – 6

No caso de 6 participantes em um evento, todos os lugares avançam diretamente para as semifinais:

Com 6 participantes	
Semifinal 1	1 – 4 – 6
Semifinal 2	2 – 3 – 5

No caso de apenas **5 inscrições** em um evento, o 1º colocado avançará diretamente para a final e os atletas do 2º ao 5º colocados participarão de uma chave para definir os 2º, 3º e 4º lugares para avançar para as finais.

Os três primeiros lugares são determinados na série final.

Com 2 a 4 participantes	
Final	1 – 2 – 3 – 4
	1 – 2 – 3
	1 – 2